

任天堂 ファミリー コンピュータ

ファミコンファミリー

取扱説明書

REAL ADVENTURE GAME



名探偵ホームズ

# Mからの挑戦状



TOWA CHIKI

TCC-M3



## 名探偵ホームズ

このたびはトワチキのファミリーコンピュータ用カセット「名探偵ホームズ Mからの挑戦状」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

### 目次

プロローグ.....	1
プロフィール .....	2~4
ゲームの始め方 .....	5
コントローラーの操作方法 .....	6~7
ゲーム画面について .....	8~9
コマンドについて .....	10~11
名探偵の条件 .....	12
使用上の注意 .....	13

1897年<sup>ねん</sup>ロンドン。

名<sup>めい</sup>バイオリニストのグレイ・コーネルのもとへ

「バイオリンの名器<sup>めい き</sup>ストラディヴァリ<sup>ちやうだいり</sup>を頂戴<sup>ていだい</sup>する。」

という脅迫<sup>きやうはく</sup>状<sup>じやう</sup>が届<sup>とど</sup>いた。

差出<sup>さしだし</sup>人<sup>にん</sup>はあの極悪<sup>ごくあく</sup>非道<sup>ひどう</sup>のモリアーティ<sup>きやうしや</sup>教授<sup>けう</sup>だ。

コーネルの依頼<sup>いらい</sup>を受<sup>う</sup>けたホームズは、

ストラディヴァリ<sup>まも</sup>を守<sup>まも</sup>るため、

コーネルのバイオリン演奏<sup>えんそう</sup>旅行<sup>りやう</sup>に同伴<sup>どうはん</sup>することとなった。

が、早<sup>はや</sup>くも殺<sup>ころ</sup>人<sup>じん</sup>事件<sup>じけん</sup>が…

ヨーロッパ各地<sup>かくち</sup>を舞<sup>ぶ</sup>台<sup>たい</sup>に、ステ<sup>しやう</sup>ー<sup>じ</sup>ジは5章<sup>しやう</sup>からなっており、

密室<sup>みつしつ</sup>殺<sup>ころ</sup>人<sup>じん</sup>・犯<sup>はん</sup>人<sup>にん</sup>追<sup>つい</sup>跡<sup>せき</sup>・暗<sup>あん</sup>号<sup>ごう</sup>解<sup>かい</sup>読<sup>どく</sup>・ア<sup>く</sup>リ<sup>す</sup>バイ崩<sup>くず</sup>しという

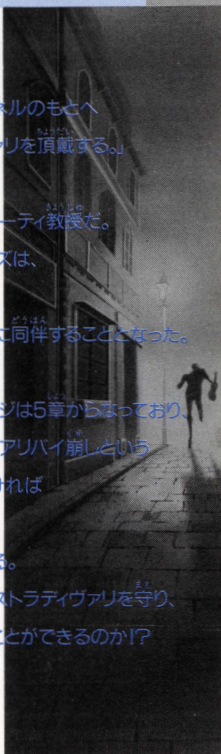
各<sup>かく</sup>テ<sup>な</sup>マ<sup>ぞ</sup>の謎<sup>なぞ</sup>ときをし<sup>し</sup>てい<sup>い</sup>かな<sup>かな</sup>ければ

解<sup>かい</sup>決<sup>けつ</sup>編<sup>へん</sup>に到<sup>とう</sup>達<sup>たつ</sup>しな<sup>ない</sup>い。

そこには思<sup>おも</sup>わぬ結<sup>けつ</sup>末<sup>まつ</sup>が待<sup>ま</sup>っている。

はたして名探偵<sup>めいたんてい</sup>ホ<sup>ぶ</sup>ムズは無<sup>ま</sup>事<sup>じ</sup>ス<sup>ま</sup>トラディヴァリ<sup>ま</sup>を守<sup>まも</sup>り、

宿敵<sup>しゆくてき</sup>モ<sup>いん</sup>リアーティ<sup>ぼう</sup>の陰<sup>やぶ</sup>謀<sup>ぼう</sup>を破<sup>やぶ</sup>ることができ<sup>でき</sup>るのか!?



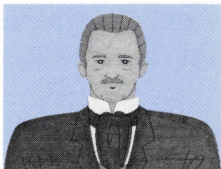


## シャーロック・ホームズ

主人公(プレイヤー)であり、鋭い観  
察力とシャープな推理力、豊富な知  
識をそなえ持ち、どんな難事件をも  
解決してしまう名探偵である。

## ジョン・ワトスン

プレイヤーにヒントを与えたり、ス  
テージでのゲーム進行のまとめ役  
などを果たす。パリ以降アン・マシュ  
ーズに恋心を抱くようになり、そのヒ  
ントなども当てにできなくなる。



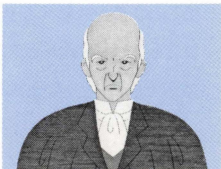
## グレグスン警部

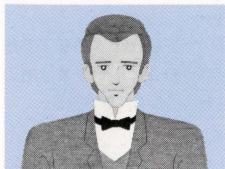
スコットランド・ヤードの警部。何か  
とホームズに情報を与えてくれる。



## モリアーティ教授

今まで数々の悪業を重ねてきた、  
ホームズの宿敵であり、今回の事件  
の黒幕である。



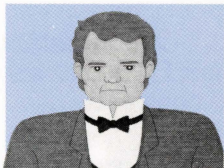


## グレイ・コーネル

ストラディヴァリもぬしの持ち主。イギリス  
1いちのバイオリニスト。モリアーティちようせんよ  
りストラディヴァリぬすを盗むという挑戦  
状じようを送りつけられ、ホームズまもに守っ  
てもらうように依頼する。

## ビル・ノックス

コーネルがくだんの楽団のプロモーターの  
ひとり。  
一人。

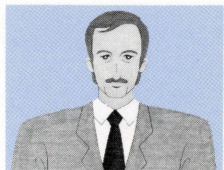


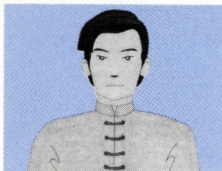
## アン・マッシューズ

今回の公演からコーネルがくだんの楽団に  
入った。楽団唯一はいの女性メンバーで  
あり、後のちにホームズたいに対して恋心こいごころを  
いだくようになる。

## アラン・ベルmont警部

フランス警部けいぶであり部下ぶかのアイト  
と共に、かなりトンチンカンな人物じんぶつ  
である。



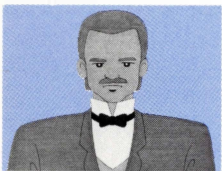
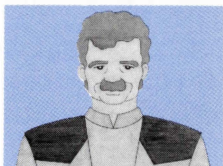


## アイトー

アラン・ベルモント<sup>けいぶ ぶか</sup>警部の部下であり  
警部<sup>けいぶ どうよう</sup>同様トンチンカンではある  
が、結構<sup>けつこうやく</sup>役にたつ人物<sup>じんぶつ</sup>である。

## ノックスの事務所の守衛

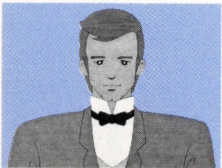
職務<sup>しよくむ</sup>に忠実<sup>ちゅうじつ</sup>な老人<sup>らうじん</sup>であり最初<sup>さいしよ</sup>の殺<sup>ころ</sup>  
人<sup>じん</sup>の発見者<sup>はっけんしゃ</sup>である。



マイク・スコット



ゲーリー・ミルズ



ジョージ・パーマー

コーネル<sup>がくだん</sup>の楽団<sup>がくだんいん</sup>の楽団員である。



## 新規にゲームをする場合

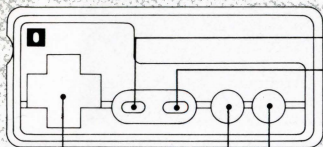
タイトル画面下の「START」を十字キーによりカーソルで選択し、スタート・ボタンでゲームを開始します。

## 前回にクリアした次のステージよりゲームをする場合

タイトル画面下の「CONTINUE」を十字キーによりカーソルで選択し、スタート・ボタンでパスワード入力画面になります。

入力画面に、モリアーティ教授が各章の終わりにいうパスワードを十字キーで選択し、Aボタンにより決定し全てのパスワードを入力した後に、「おわり」を選びAボタンでゲームを開始します。(パスワード画面ではBボタンで前の文字に戻ることができます。)

## ■コントローラー



セレクトボタン

スタートボタン

十字キー

Aボタン

Bボタン





## 通常操作

じゆうじ  
十字キー

じゆうげ せんたく  
上下によりコマンド選択

エー  
Aボタン

けってい  
コマンドの決定

ビー  
Bボタン

コマンドのキャンセル

## 追跡シーンの操作

じゆうじ  
十字キー

かく ほうこう どうざいなんぼく うえ エヌ みぎ イー  
各キーの方向が東西南北(上→N、右→E  
した エス ひだり ダブリュ たいおう  
下→S、左→W)に対応しています。

## 暗号解読シーンの操作

じゆうじ  
十字キー

さ ゆう も し せんたく  
左右により文字選択します。

エー  
Aボタン

も し けってい  
文字決定します。

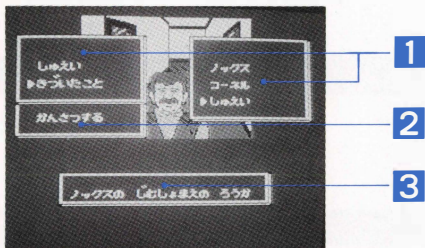
ビー  
Bボタン

ひと も し もと  
一文字戻ります。

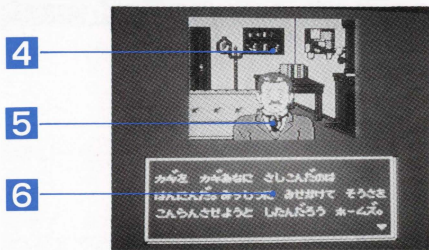
セレクト・ボタンおよび、Ⅱコントローラーは使用しません。

注) 追跡シーンは10回、十字キー操作をすると追跡シーンの最初の画面に戻されてしまいます。

あんごうかいどく も し も し けってい こと  
暗号解読シーンは、6文字しか文字を決定する事ができません。



1 サブコマンド    2 コマンド    3 <sup>いちひょうじ</sup>位置表示



4 メイングラフィック    5 <sup>じんぶつひょうじ</sup>人物表示    6 <sup>ぶんしょうひょうじ</sup>文章表示

## メイングラフィック

いま げんざい じ ぶん ば しょ ふう けい ひょう  
今、現在自分がいる場所およびメインになる風景が表示  
されます。(この中にアイテム等也表示されます。)

## 人物グラフィック

じん ぶつ など はな じん ぶつ ひょう じ め  
ホームズ(プレイヤー)等、話している人物が表示され目  
や口、表情が変わります。

## コマンド表示部

いま こと ひょう じ  
ホームズ(プレイヤー)が、今できる事がコマンドとして  
表示されます。

けっ てい こと つき  
コマンドのウインドウはコマンドを決定する事により次  
のウインドウが開かれます。(Aボタンで決定、Bボタ  
ンでキャンセルすることができます。)

## 位置表示部

い ち ひょう じ ぶん ば しょ ち めい ひょう じ  
ホームズ達がいる場所の地名などが表示されます。

## 文章表示部

げん ざい はな かい わ ひょう じ  
現在、話している会話が表示されます。



## みる

自分のいる場所や、そこにいる人物、あるいは物を見る  
 ときに使用します。

## しらべる

その場所にある物やアイテム調べるときに使用します。

## はなしをきく

その場所にいる人たちに話を聞くとときに使用します。

## とる

見る、調べるのコマンドにより見つけた証拠品等を自分の  
 持ち物に加えるときに使用します。

## みせる

証拠品等を周りにいる人物に見せるときに使用します。

## かんさつする

初めてあった相手について、ホームズがその人物を観察  
 するときに使用します。



## いけんをきく

<sup>すいり</sup>推理のまとめとして、ワトスンがホームズの<sup>いけん</sup>意見を<sup>せいり</sup>整理するとき<sup>しよう</sup>に使用します。

## いどう

<sup>そと</sup>外に出るとき、<sup>ほか</sup>他の場所や<sup>ほか</sup>他の部屋に<sup>いどう</sup>移動するとき<sup>しよう</sup>に使用します。

## よぶ

ホームズのそばに<sup>じんぶつ</sup>いない人物を<sup>よ</sup>呼ぶとき<sup>しよう</sup>に使用します。(呼ぶことのできな<sup>ばあい</sup>い場合もあります。)



## かいどくする

モリアーティの部下が<sup>ぶ か おと</sup>落としていった<sup>あんごう</sup>暗号を<sup>かいどく</sup>解読するとき<sup>しよう</sup>に使用します。

## サブコマンド

メインコマンドを<sup>えら</sup>選んだ<sup>あと</sup>後、さらにコマンドが<sup>ひようじ</sup>表示されることがあります。人物名や持ち物<sup>じんぶつめい も もの</sup>の名前<sup>なまえ</sup>などのことです。メインコマンドと同じ<sup>じゅうじ えら エー</sup>ように十字キーで<sup>じっこう</sup>実行してください。

- 1) コマンドをバラバラに試すより並んでいる順番どおりに実行した方が以外と早くクリア出来るはずだ。
- 2) 人の話は最後まで、しかも聞けることはすべて聞いておくようにしよう。2回3回と聞くうちに道が開けるかもしれない。
- 3) 証拠品は見る・調べるのコマンドによって見つけることができるが、ただ見るだけでは取れない物もある。



- 4) ワトソンは君の強い味方になってくれるはずだ。意見をよく聞いて参考にしよう。(後半はあまり当てにできなくなるが！)
- 5) 追跡シーンでは自分でマップを作り、誰が本当のことを言っているかを調べて進もう。(根気よく調べてみれば、わかるはずだ。)
- 6) 暗号は後々、追跡の役にたつはずだから、しっかりメモを取っておこう。

## 使用上の注意

1. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2. テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4. 精密機器ですので、極端な温度条件での使用や保管および強いショックを避けてください。
5. 故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらしたり、汚さないようにしてください。
6. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。



※このカートリッジを無断で複製すること、およびゲームの映像・内容等を無断で出版・上映・放送することを禁じます。



株式会社 **トワチキ**

---

〒101 東京都千代田区岩本町2-18-14 藤井第一ビル  
ホームズ探偵局 TEL.03-866-5999

ファミリ コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です